

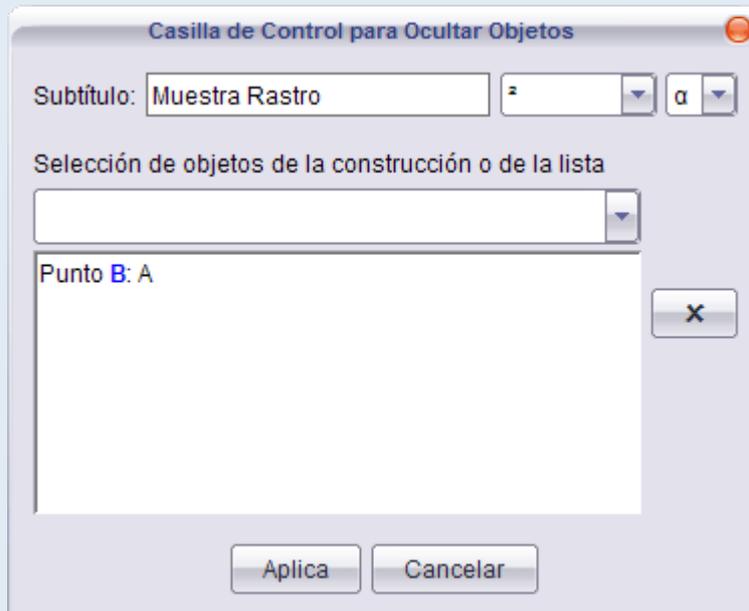
► 1. Interfaz de GeoGebra

► 1.14 Un truco

Un truco útil

Práctica 9

- En el menú **Archivo**, elegir **Nuevo** (sólo si es necesario; se pretende vaciar cualquier contenido anterior).
- Añadir un punto A.
- En el campo de Entrada escribir $B=A$ Pulsar **Intro**.
- Ocultar el rótulo de B y activar su trazo.
- Elegir  **Casilla** y hacer clic en cualquier parte de la Vista Gráfica. Cubrir el cuadro de diálogo escribiendo **Activa trazo** como subtítulo y eligiendo el punto B en la lista desplegable. Pulsar el botón **Aplica**.



- Mover el punto A. Desmarcar la casilla de control. Volver a mover el punto A.

En adelante...

- 🔔 En adelante, daremos por supuesto que cada vez que terminemos con un cuadro de diálogo, deberemos pulsar el botón que lo cierra.
- 🔔 De igual modo, daremos por supuesto que la expresión después de "**Entrada:**" se debe escribir (o copiar y pegar) en el campo de Entrada y pulsar a continuación la tecla **Intro**. Para más información sobre el uso del campo de Entrada, consultar el apartado **Entrada**.
- 🔔 También se supondrá que deberemos abrir un nuevo archivo al inicio de cada sesión (sólo si es necesario; se pretende vaciar cualquier contenido anterior).