

► 4. Construcciones vs. dibujos

► 4.1 Introducción

Construcciones vs. dibujos

Las herramientas de GeoGebra no son herramientas de edición gráfica. Ni siquiera existe una herramienta para copiar una zona de la pantalla. Lo más parecido que existe es copiar el valor de un objeto o copiar su estilo.

😊 Si, por alguna razón especial, lo que deseamos es realizar una copia de la figura construida en otra zona de la Vista Gráfica (o incluso superpuesta a la original), lo más sencillo es crear un vector, elegir la herramienta  **Traslada**, y después de seleccionar toda la figura (por ejemplo enmarcándola mediante un arrastre del ratón) hacer clic sobre el vector de traslación (que debe ser (0,0) para lograr una superposición). Se debe tener en cuenta, no obstante, que con este procedimiento todos los objetos libres se convierten en dependientes y tampoco conservan el estilo de los objetos originales.

Construir no es lo mismo que dibujar. En una construcción unos elementos se apoyan en otros. La eliminación de un solo elemento puede provocar la eliminación de toda la construcción.

Además, los elementos no se relacionan entre sí por cercanía, ni por tamaño, ni por color. Se relacionan por mantener una dependencia, añadir unas limitaciones.

🔔 Sin embargo, las construcciones, consideradas como imágenes, se pueden exportar (menú Archivo) en formato vectorial para su uso en un editor de gráficos vectoriales. Un punto que hemos colocado con GeoGebra sobre una recta, puede ser desplazado de ella exportando la imagen vectorial y abriéndola con un editor de gráficos vectoriales.

Por otra parte, los dibujos (o cualquier otra imagen) pueden ser de ayuda como modelo a reproducir en forma de construcción, como fondo de la pantalla a modo de planilla, o como un elemento más de la construcción, susceptible de ser transformado por diversas operaciones geométricas.