

► 4. Construcciones vs. dibujos

► 4.6 Señales

DISEÑO DE LA ACTIVIDAD

Objetivos

Las construcciones geométricas permiten el movimiento controlado de los objetos geométricos, de forma que mantengan en todo momento las características o propiedades que han determinado los puntos de la construcción.

Esto permite observar algo que es esencial en el análisis matemático: la constancia, o si se prefiere, la regularidad, la simetría, la pauta.

Expondremos aquí un ejemplo de cómo esas regularidades se usan también para facilitar el aprendizaje de un alfabeto de señales.

USO DE GEOGEBRA

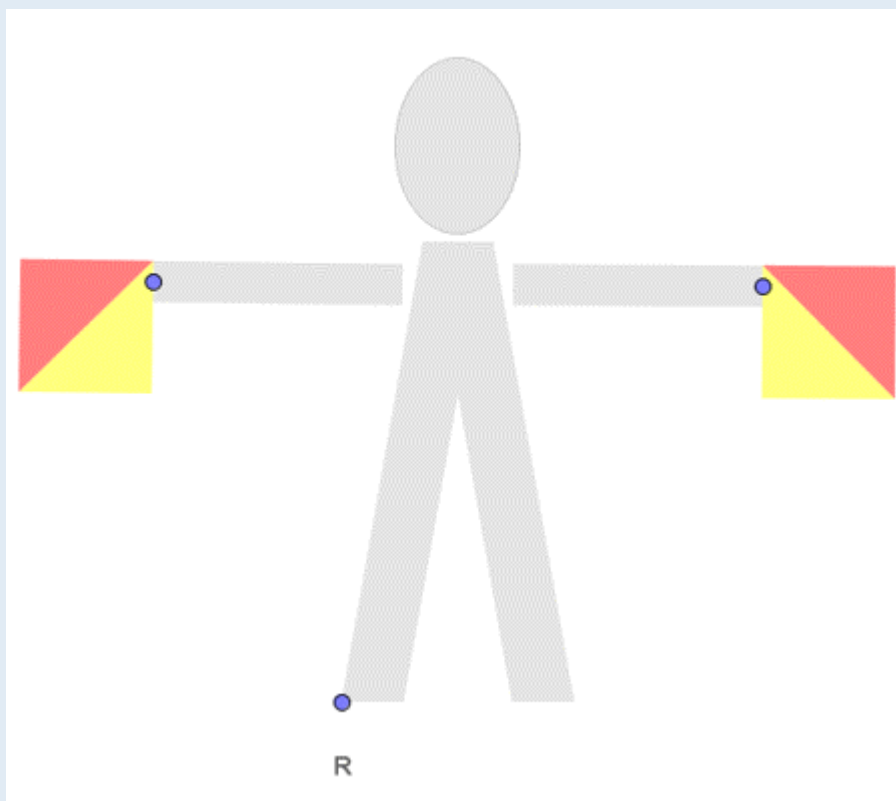
Propuesta de construcción

Finalizar el ejemplo incompleto de construcción. Falta construir el banderín del brazo izquierdo (en la parte derecha de la imagen), de forma análoga a como se construyó el del otro brazo.

El **Protocolo de la Construcción** y la **Barra de Navegación** (ambos accesibles a través del menú Vista) son dos utilidades de GeoGebra que pueden resultar especialmente útiles para analizar una construcción dada.



Señales de banderas (semáforo, ejemplo incompleto)



Clic en esta imagen abre la construcción de GeoGebra

Comentarios

Una forma de simplificar actividades complejas es mostrando partes de la actividad ya realizadas. De esta forma, esas partes pueden servir de guía, soporte o modelo para completar las partes ausentes.

 Investigación:

- En el apartado "Otros modelos" de cada módulo se encuentran construcciones completas de muy diverso tipo. Explorar esas construcciones y pensar cómo se podrían convertir en una actividad suprimiendo alguna de las partes de las que consta.