## ► Ayuda Comandos

## ► Ángulos

## Ángulos

Comando (ejemplo)		Comentario
Rota [a, α]		Rota el objeto a el ángulo & alrededor del origen de coordenadas.
Rota [a, α, O]	<u>.</u>	Rota el objeto a el ángulo & alrededor del punto O.
Angulo [O, A, α]	<b>∆</b> ª	Ángulo de amplitud & trazado desde A con vértice en O.  © El punto Rota [A, &, O] también se crea.
Angulo [A, O, B] Angulo [u, v] Angulo [r, s]	4.	<ul> <li>Medida del ángulo, entre 0° y 360°, tendido entre:</li> <li>OA y OB, donde el punto O es el vértice</li> <li>Los vectores u y v</li> <li>Las rectas (o semirrectas o segmentos) r y s</li> </ul>
Angulo [A] Angulo [v] Angulo [poly] Angulo [c]		<ul> <li>Medida del ángulo, entre 0° y 360°:</li> <li>Tendido entre el eje X y el vector de posición del punto A</li> <li>Tendido entre el eje X y el vector v</li> <li>Todos los ángulos interiores de un polígono poly (no funciona adecuadamente sobre un polígono regular de número de lados dependiente de un deslizador).</li> <li>El ángulo de revolución respecto a la horizontal del eje principal de una cónica c.</li> <li>Por defecto, los ángulos de los triángulos no admiten ángulos cóncavos (a no ser, claro, que se modifique esta propiedad) mientras que los ángulos de los polígonos con más de tres lados sí los admiten. Cuando se admitan ángulos cóncavos, los ángulos aparecerán efectivamente cóncavos cuando el polígono se haya construido marcando los vértices en sentido horario.</li> </ul>
Angulo [k]		Convierte un número en un ángulo (convierte radianes en grados).
Bisectriz [r, s] Bisectriz [A, O, B]	4	Bisectrices de los ángulos formados por las rectas (o semirrectas o segmentos) r y s, o definido por los puntos A, O y B.  © El punto O es el vértice de este ángulo.

## Perpendicularidad

Comando (ejemplo)		Comentario
Perpendicular [A, r] Perpendicular [A, v]	+	Recta perpendicular por el punto A a la recta r o al vector v.
VectorPerpendicular [v] VectorUnitarioPerpendicular [v] VectorPerpendicular [r] VectorUnitarioPerpendicular [r]		Vector de longitud unitaria perpendicular a un vector v o a una recta r.  ① El vector perpendicular a (a, b) es (-b, a).  ② Una recta con ecuación ax + by = c tiene vector perpendicular (a, b).
Mediatriz [segmento] Mediatriz [A, B]	X	Mediatriz del segmento AB.