

► Ayuda Entrada

► Introducción

Ingreso directo desde el campo de Entrada

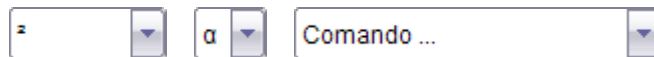
GeoGebra puede operar con números, ángulos, puntos, vectores, matrices, segmentos, rectas, cónicas, funciones, curvas paramétricas, textos y listas. Podemos ingresar muchos de estos objetos con las herramientas (botones), pero también escribiendo directamente coordenadas, ecuaciones o comandos **en el campo de entrada**.

 **Entrada:**

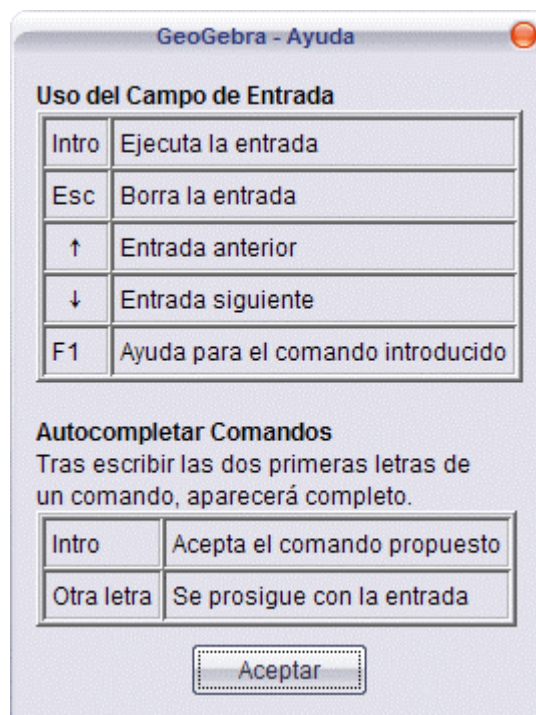
Para ver todos los **comandos** y todos los **operadores** ir a los apartados correspondientes.


Para ingresar números, coordenadas o ecuaciones se pueden emplear expresiones aritméticas con paréntesis.

Para ingresar constantes, letras griegas y comandos, podemos usar las listas desplegables:



 Pulsando este botón se abre una ventana con más información útil:




 Como puede observarse, una vez elegido un comando basta pulsar **F1** para que se nos ofrezca ayuda sobre la sintaxis específica de ese comando. Para ejecutar la instrucción escrita, basta pulsar la tecla Enter (Intro).



Los botones Deshace y Rehace son muy útiles para devolver la construcción a un estado anterior.

Ejemplos:

- $(A + B) / 2$ (punto medio de dos puntos A y B)
- $\text{sqrt}(v \cdot v)$ (longitud o módulo de un vector v)
- $A + \text{Interseca}[r, s]$ (resultado de la aplicación de un comando)

 Podemos apreciar que en GeoGebra se pueden hacer operaciones con puntos, pues estos son interpretados como vectores de posición.

Uso de los espacios

En la expresión "b x", no hay que omitir el espacio entre "b" y "x" el espacio es el operador de multiplicación (equivalente a *). Si se omite, GeoGebra consideraría "bx" como variable no definida. Por otra parte, si en vez del parámetro b colocamos números concretos (p.e., 3x) podríamos omitir el operador multiplicación, pues GeoGebra sólo puede interpretar "3x" como un producto, nunca como el nombre de un objeto (los nombres siempre comienzan con una letra). Naturalmente, si escribimos "x3" se vuelve a interpretar como variable, no como producto.

En cualquier otro caso, es decir, cuando el espacio no puede ser interpretado como el operador multiplicación (por ejemplo, porque ya hay un operador), los espacios no se consideran. Así, es equivalente introducir " 3 + 7 " que "3+7", o bien, "3 7" que "3 7" (producto de 3 por 7).