







► Ayuda Herramientas





► Arcos y sectores




Arcos y sectores

	Nombre	Indicación	Comando equivalente (ejemplo)
	Semicircunferencia	Dos puntos	Semicircunferencia [A, B]
	Arco-centro	Centro y dos puntos del arco	ArcoCircular [O, A, B]
	Arco-3-puntos	Tres puntos del arco	ArcoCircunferencia [A, B, C]
	Sector-centro	Centro y dos puntos del sector	SectorCircular [O, A, B]
	Sector-3-puntos	Tres puntos del sector	SectorCircunferencia [A, B, C]

 Los objetos creados por estas herramientas son desplazables (a no ser que su definición se base en puntos que no sean libres).

Detalles

	Nombre	Detalles
	Semicircunferencia	<p>Al marcar dos puntos A y B se produce una semicircunferencia con diámetro el segmento AB.</p> <p>Los puntos pueden crearse directamente, no es necesario que existan con anterioridad.</p>
	Arco-centro	<p>Al marcar tres puntos O, A y B se produce un arco circular con centro en O, que tiene como extremo inicial A y tiende hacia B.</p> <p> El punto B puede no yacer en el arco.</p> <p>Los puntos pueden crearse directamente, no es necesario que existan con anterioridad.</p>
	Arco-3-puntos	<p>Al marcar tres puntos se produce un arco de circunferencia que pasa por ellos.</p> <p>Los puntos pueden crearse directamente, no es necesario que existan con anterioridad.</p>

	<p>Sector-centro</p>	<p>Al marcar tres puntos O, A y B se produce un sector circular con centro en O, que tiene como extremo inicial A y tiende hacia B.</p> <p> El punto B puede no yacer en el sector.</p> <p>Los puntos pueden crearse directamente, no es necesario que existan con anterioridad.</p>
	<p>Sector-3-puntos</p>	<p>Al marcar tres puntos se produce un sector de circunferencia que pasa por ellos.</p> <p>Los puntos pueden crearse directamente, no es necesario que existan con anterioridad.</p>