

## ► Inicio

### ► Módulos

#### Índice de los módulos

#### 1. **La interfaz de GeoGebra.** Exploración de la interfaz y procedimientos básicos.

**Introducción • Instalación • Zonas • Contexto • Elige • Propiedades • Mueve • Borra • Zoom • Renombra • Redefine • Anima • Capas • Un truco • Un ejemplo**

#### 2. **Construcciones ultraligeras.** GeoGebra como creador rápido de entornos de aprendizaje.

**Introducción • Geoplanos • Fantasmas • Puntos simétricos • Funciones • Derivada**

**Otros modelos:** Encaje • Pop Art 1 • Pop Art 2 • Lugares curiosos • Racionales (1) • Racionales (2) • Irracionales • Exponenciales • Logarítmicas • Seno • Normal

#### 3. **Creación de recursos estáticos.** GeoGebra como editor gráfico especializado y preciso.

**Introducción • Polígonos • Tablero • Transportador • Estrellas • Analema**

**Otros modelos:** Logarítmico • Tarjetas • Funciones a trozos • Mandelbrot

#### 4. **Construcciones vs. dibujos.** GeoGebra como herramienta constructiva.

**Introducción • Ocho cuadrados • El tesoro • Diseño • Tangram • Señales**

**Otros modelos:** Reptiles • Tiziano • Pantógrafo • Tangencial • Evolventes

#### 5. **Deslizadores y animaciones.** GeoGebra como herramienta de animación.

**Introducción • Satélites • Vals • Encadenado • Mecanismo • Cicloides**

**Otros modelos:** Trasvases • Pitágoras • Llano • Exteriores • Ruedas cuadradas • Excavadora

#### 6. **Problemas dirigidos** (con o sin modelo de referencia). GeoGebra como herramienta de investigación dirigida.

**Introducción • Puntos • La plaza • El arco • Viviani • Puntos notables**

**Otros modelos:** Viviani (demostración) • Proporcionalidad • Equiangular • Interiores

#### 7. **Percepción y medición.** GeoGebra como herramienta de diseño y estilo, y como herramienta para trabajar con imágenes.

**Introducción • Ilusiones ópticas • Corona • Área • El faro**

**Otros modelos:** Cuerda vibrante • Fermat • Horizonte • Efecto Hering • London Eye • H • Burberrys

**8. Subconstrucciones.** GeoGebra como herramienta para crear nuevas herramientas.

**Introducción • TransTrans • Azulejos • Periodicidad**

**Otros modelos:** Casillas • Teselaciones • Inversión • Penrose • Mosaico semirregular

**9. ¿Y si...? Curiosidad, intuición y conjeturas.** GeoGebra como herramienta para comprobar la veracidad o falsedad.

**Introducción • Diagonales • Segmentos • Cuadrados**

**Otros modelos:** Pick (ortogonal) • Pick (isométrico) • Perímetro • Lugar

**10. Salta a la vista.** GeoGebra como herramienta de profundización conceptual.

**Introducción • La media • Multiplicación • Red invisible**

**Otros modelos:** Área del círculo • Pi • Producto escalar • Axial • Rotacional

**11. Conexiones matemáticas.** GeoGebra como herramienta para visualizar y explorar las relaciones matemáticas.

**Introducción • Producto • Tarifas • Integrales • Radiofaros**

**Otros modelos:** Raíz cuadrada • Cónsul • Progresión • Alfabeto • Volumen • Isoperimétrico  
• Cuadrática (comprobación) • Cuadrática (demostración)

**12. Proyecciones 3D.** GeoGebra más allá de las dos dimensiones.

**Introducción • Proyección • Toro**

**Otros modelos:** Reloj solar • Primos • Dualidad • Cilindro • Cono • Superficies de revolución  
• Esfera • Cinta de Möbius • Nautilus • Curva de Viviani

**13. Applets, JavaScript y XML.** GeoGebra hacia el exterior: comunicaciones y lenguaje informático.

**Introducción • Applets • URL • HTML • XML y GGB • JavaScript**

**Otros modelos:** Reloj analógico • Esencia